

IMPORTANTE
INFORMACIÓN
DE SEGURIDAD

SOBRE EL GAS NATURAL

¿SIENTE
OLOR A
GAS?

¡Salga del lugar
inmediatamente!

Clientes de NYSEG: llamar al 1.800.572.1121

Clientes de RG&E : llamar al 1.800.743.1702

O llamar al 911

Esta información de seguridad se proporciona en sociedad con:



SI SIENTE OLOR A GAS - ¡NO ESPERE!
No importa lo leve que sea - salga del lugar y llámenos inmediatamente.

Cómo reconocer una pérdida:



Olor

Reconocer el olor - que es similar al de los huevos podridos.



Vista

Ver una nube blanca, bruma, niebla, burbujas en agua quieta o polvo que vuela.



Sonido

Oír un ruido inusual como un rugido, silbido o pitido.

Qué hacer si sospecha que hay una pérdida:

Múdese a un ámbito seguro y llámenos inmediatamente.

No utilice su teléfono o teléfono celular en su casa.

Proporcione la ubicación exacta con cruces de calles.

No fume ni encienda velas o accione interruptores o artefactos eléctricos. Hacerlo puede producir una chispa, prender fuego el gas y causar una explosión.

Avísenos si hay actividades de construcción o excavación en su área.

NO DÉ POR SENTADO QUE ALGUIEN MÁS REPORTARÁ LA SITUACIÓN.

El gas natural tiene un historial de seguridad excelente, pero al igual que todas las formas de energía, debe ser manejado adecuadamente. Si se lo maneja de manera incorrecta, puede causar una condición peligrosa como un incendio, explosión o asfixia.

Trabajamos con diligencia para garantizar la seguridad del gasoducto por medio de una variedad de medidas, entre ellas:

- Prácticas de diseño y construcción.
- Inspección, monitoreo, pruebas y sistemas y programas de notificación.
- Capacitación y calificación de la fuerza de trabajo.
- Programas de educación pública.

Llame antes de excavar.

El daño producido al gasoducto debido a una excavación puede causar una pérdida de gas y tiene el potencial de incendiarse.

Antes de comenzar una excavación, marque todos los servicios subterráneos llamando al número que se muestra a la derecha.



Es lo que manda la ley, y es por su seguridad.